



**British Columbia,** *Naturally.*

## 加拿大的创意海岸

不列颠哥伦比亚省 (B.C.) 是加拿大领先的创意内容制作中心。B.C. 凭借其充满活力的数字媒体、电影、电视、视觉效果、动画和后期制作公司，处于全球创意经济的前沿。该省拥有蓬勃发展的互动游戏生态系统、世界级的视觉特效、动画和后期制作工作室，是领先的 AR/VR 中心。该省也是加拿大第二大制作中心和北美第四大电影制作中心，在单个司法管辖区提供一系列的外景和场地。



### 卓越的创造才能

不列颠哥伦比亚省是世界上最大的动画、视觉特效和后期制作公司集群之一，拥有顶级的数字媒体和娱乐人才。不列颠哥伦比亚省所有的主要教育机构和许多私立教育机构都致力于提供世界一流的数字媒体和娱乐培训机会。温哥华电影学院和温哥华媒体艺术学院分别在《动画职业评论》的 2024 年国际动画培训课程前 25 名中排名第一和第四。源源不断的应届毕业生持续推动不列颠哥伦比亚省的创意经济向前发展。

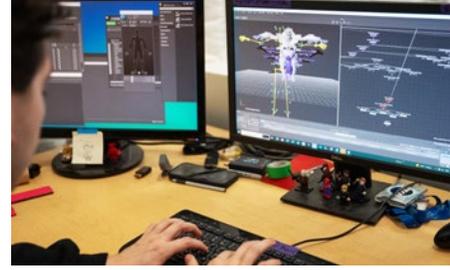
### 优越的地理位置

不列颠哥伦比亚省毗邻洛杉矶的娱乐产业和西雅图与加州湾区/硅谷的技术中心，与其处于相同时区，地理位置优越。



### B.C.的数字媒体和娱乐优势

不列颠哥伦比亚省拥有屡获殊荣的行业领袖和创新开拓者，拥有深厚的艺术和技术人才、强大的政府和合作伙伴支持，以及吸引和培养创作者的环境。



## 行业概况

不列颠哥伦比亚省是深深扎根于娱乐艺术和科学，在电影制作和互动游戏开发方面拥有数十年的全球公认的领导地位。通过合作和创新，此创意中心催生了市场领先、屡获殊荣的作品和新技术。从 2025 年开始，温哥华网络峰会将取代多伦多的碰撞大会，将塑造科技行业的创新者团结起来，加强 B.C. 在全球科技和娱乐领域的领导地位。

## 互动游戏

不列颠哥伦比亚省是流媒体、主机、PC、社交和移动游戏制作的国际热点地区。互动游戏领域拥有 160 多家公司，既有美国艺电、微软和任天堂等大型游戏开发商，也有精品独立游戏工作室。行业成员与电影、电视、动画和虚拟现实制作人有着密切的关系。

## 数字动画和视觉效果

B.C.的动画和视觉特效工作室在高质量的制作和最先进的设计、模型、微缩、相机内和数字特效方面享有良好的国际声誉，为制作国际大片和获奖影片提供服务，包括《蜘蛛侠：穿越蜘蛛侠宇宙》（索尼影业）、《尼娜》（DNEG 动画）、《死侍和金刚狼》（工业光魔）、《瑞克和莫蒂》（Bardel）、HBO 的《权力的游戏》(Image Engine)。

## 电影和电视制作

B.C. 是全球公认的全方位服务制作中心，拥有世界级的工作室、摄影棚和越来越多用于虚拟制作的 LED 舞台，其中包括世界上最大的虚拟制作舞台之一。

大温哥华超过 200 万平方英尺的舞台空间提供先进设施，旨在容纳各种规模的制作。温哥华有 150 多家视觉效果、动画和后期制作公司。

- B.C. 能够制作前沿动画内容、获奖短片以及国际知名的系列和故事片，如《最后生还者》(HBO 和华纳兄弟) 和《幕府将军》(FX Productions)。
- 流媒体巨头 Netflix、Disney+、Apple TV+ 和 Amazon Prime 对具备强大吸引力的新内容的需求不断增加，而 B.C. 的行业一直是全球主要的受益者之一。
- B.C. 的公司在新技术的开发方面处于领先地位，这些技术服务并改善了行业包含从可充气的绿幕到可生物降解的雪效和便携式绿色电源等方面。

## AR/VR

作为世界第二大 AR/VR 集群的所在地，不列颠哥伦比亚省在增强现实、虚拟现实和混合现实技术的发展中发挥着重要作用。微软和 Cloudhead Games 是世界上最大的 AR/VR 生态系统之一的组成部分。



## B.C.的数字媒体和娱乐部门的数据：

- 加拿大第二大生产中心
- 北美第四大影视制作中心
- 全球第二大 AR/VR 中心
- 全球排名第一和第四的动画培训课程

## 协会、行业倡议和教育

### 充满活力的协会

B.C. 蓬勃发展的数字媒体和娱乐生态系统的一个决定性特征是其紧密、协作和支持的社区。行业领先协会与世界一流的教育机构和政府合作，支持该行业的持续发展。

**BC 动画与视觉效果联盟** 是 Screen BC 和 DigiBC 的合作成果，其成员帮助不列颠哥伦比亚省成为该行业领域卓越的全球基准。[www.animvfxbc.ca](http://www.animvfxbc.ca)

**加拿大媒体制作人协会 — 不列颠哥伦比亚省制作人分会** 是 B.C. 从事电视、电影和数字媒体内容制作和发行的公司构成的的非营利性贸易组织。[www.cmpa.ca](http://www.cmpa.ca)

**DigiBC** (BC 创新技术协会) 促进数字媒体行业的社区、网络和伙伴关系。DigiBC 还为寻找本地人才的公司开设了职位布告栏。[www.digibc.org](http://www.digibc.org)

**Frontier Collective** 是一个由科技、文化和社区领袖组成的联盟，旨在推动 Web3、虚拟世界、VR/AR、气候技术、人工智能、电子竞技以及数字艺术和文化（如 NFT、视效和动画）的发展和支 持。[www.thefrontiercollective.com](http://www.thefrontiercollective.com)

**Screen BC** 是以会员为基础的非营利组织，旨在促进不列颠哥伦比亚省的电影制作领域发展。[www.screenbc.com](http://www.screenbc.com)

**温哥华后期制作联盟** 代表 B.C. 后期制作界的利益和能力，旨在推崇人才，促进专业发展和知识交流。[www.vancouverpostalliance.com](http://www.vancouverpostalliance.com)

**VR/AR 协会** 是一个国际组织，总部设在温哥华，旨在促进 VR 和 AR 生态系统中创新公司和个人之间的合作。[www.thevrara.com](http://www.thevrara.com)

### 电影业倡议

**Creative Pathways** 通过提供额外的特别公平渠道，帮助新进入这一行业的人找到他们的职业道路，进而提高电影行业的劳动力能力和包容性。

[www.creativepathwayscanada.com](http://www.creativepathwayscanada.com)

**Reel Green** 有助于改善电影制作实践和减少对环境的影响。[www.reelgreen.ca](http://www.reelgreen.ca)

**升级: BC 创新技术人才管道的增长战略** 是一项行业战略，旨在提高创新技术的知名度，促进与大专院校的合作。[www.ictc-ctic.ca/reports/levelling-up](http://www.ictc-ctic.ca/reports/levelling-up)



## 世界一流的培训和教育设施

以下机构提供支持 B.C. 的数字媒体和娱乐行业课程和培训:

**不列颠哥伦比亚理工学院数字艺术、媒体和设计**系提供电脑动画、平面设计和网页设计方面的专业培训。

[www.bcit.ca/business-media/study/digital-arts/](http://www.bcit.ca/business-media/study/digital-arts/)

**艾米丽·卡尔艺术与设计大学**在 2024 年 QS 世界大学排名中是加拿大排名最高的加拿大艺术与设计大学。该大学开设 3D 计算机动画和电影与屏幕艺术等领域的课程。

[www.ecuad.ca/academics/all-programs](http://www.ecuad.ca/academics/all-programs)

**温哥华拉萨尔学院**一直被《普林斯顿评论》评为加拿大顶级电子游戏设计本科学校。拉萨尔学院将于 2024 年底开放其新的 108,000 平方英尺的教育中心。

[www.lasallecollegevancouver.com](http://www.lasallecollegevancouver.com)

**视觉特效学院迷失男孩工作室**提供基于课程的培训，并持续为电影、广告、电视剧、音乐视频和游戏电影提供屡获殊荣的内容。[www.lostboys-studios.com](http://www.lostboys-studios.com)

**西蒙弗雷泽大学 (SFU) 互动艺术与技术学院 (SIAT)**在本科和研究生阶段提供综合的计算机科学和艺术课程。

[www.sfu.ca/siat.html](http://www.sfu.ca/siat.html)

**艺术与科技中心**提供音频工程、数字电影、动画、摄影和平面设计等课程。[www.digitalartschool.com](http://www.digitalartschool.com)

**数字媒体中心 (CDM)**提供加拿大首个数字媒体专业研究生课程。[www.thecdm.ca](http://www.thecdm.ca)

**英属哥伦比亚大学**在 QS 世界大学排名中排名第 21 位，该排名对全球 1500 所提供计算机科学和信息系统课程的机构进行了评估。[www.cs.ubc.ca](http://www.cs.ubc.ca)



**智库培训中心**被《动画职业评论》评为 2024 年 25 大国际动画培训课程的第 6 名。[www.tttc.ca](http://www.tttc.ca)

**温哥华电影学院**设有 15 门课程，包括 3D 动画与视觉效果、数字设计、电影制作、声音设计和经典动画。温哥华电影学院的校友和教师都是获得奥斯卡和艾美奖提名和奖项的顶级行业专业人士。[www.vfs.edu](http://www.vfs.edu)

**温哥华媒体艺术学院 (VanArts)**成立于 1995 年。《动画职业评论》一直将 VanArts 评为国际顶尖的专业动画培训课程。[www.vanarts.com](http://www.vanarts.com)

## 政府支持

不列颠哥伦比亚省是一个创意蓬勃发展的地方，在这里，行业协会与政府合作，促进该行业的持续增长。

### 税收抵免

**交互式数字媒体税收抵免** — 按课税年度所产生的合资格薪金及工资的 17.5% 计算。[www2.gov.bc.ca/gov/content/taxes/income-taxes/corporate/credits/interactive-digital-media](http://www2.gov.bc.ca/gov/content/taxes/income-taxes/corporate/credits/interactive-digital-media)

#### 电影减税：

- B.C. 拥有北美地区极具竞争优势的电影税收激励计划，为各种规模的电影制作提供支持。
- 不列颠哥伦比亚省**制作服务税收抵免**适用于在不列颠哥伦比亚省产生合格劳动力成本的国际或加拿大电影和电视制作公司。[www.creativebc.com/motion-picture-tax-credits/production-services-tax-credit/](http://www.creativebc.com/motion-picture-tax-credits/production-services-tax-credit/)
- **电影激励 BC 税收抵免**适用于在不列颠哥伦比亚省产生合格劳动力成本的加拿大所拥有和控制的制片公司。[www.creativebc.com/motion-picture-tax-credits/film-incentive-bc](http://www.creativebc.com/motion-picture-tax-credits/film-incentive-bc)

**动画制作税收抵免** — B.C. 2025 年预算计划包含了针对实体位于温哥华市区之外的动画制作公司的区域性税收抵免和偏远地区税收抵免政策。这些激励政策可以吸引更多公司在 B.C. 的广阔区域中设立工作室，制作出世界一流的作品。[www.creativebc.com/motion-picture-tax-credits/](http://www.creativebc.com/motion-picture-tax-credits/)

## 支持国内和全球的创作者

**创意 BC** 支持 B.C. 创业者、企业家和行业开发其项目，进入新市场，建立更强大的全球伙伴关系，并在国内和国际上产生创造性的影响。创意 BC 为电影、互动和数字媒体、音乐和录音、书籍和杂志出版等行业提供项目资金和出口营销支持。它还管理 B.C. 的电影税收抵免计划，并提供省电影委员会服务。[www.creativebc.com](http://www.creativebc.com)

**创意 BC 省电影委员会**负责管理、推动和促进该省的制作能力。它提供场地库和制片服务，作为与 B.C. 省实物制作相关的行业和社区咨询的第一联络点，并促进以环境可持续性和劳动力发展为重点的行业倡议。电影委员会促进利益相关者的合作，并支持 35 个市电影办公室和 8 个地区电影委员会为即将推出的作品提供无缝服务和本地化专业知识。[www.creativebc.com/services/provincial-film-commission](http://www.creativebc.com/services/provincial-film-commission)

税收抵免和其他激励措施能够鼓励目标领域的增长，包括真人动作制作、数字动画和视觉效果，以及互动数字媒体。



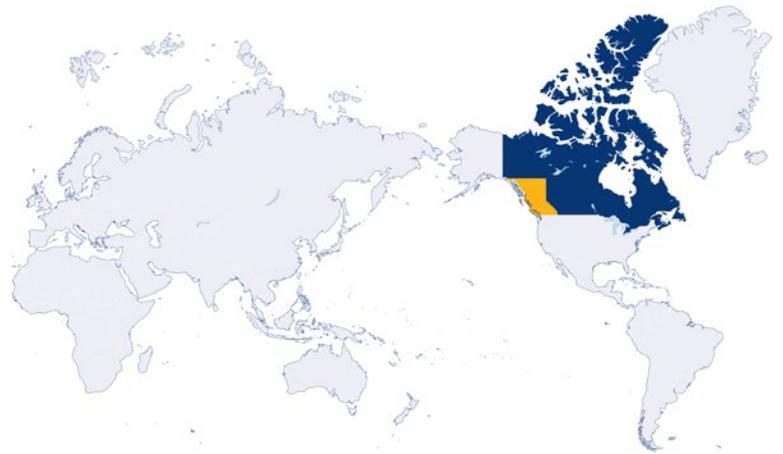
### 利用 B.C.的游戏和创意人才升级：

- Atomic Cartoons
- Blackbird Interactive
- DNEG
- Eastside Games
- EA Electronic Arts
- Image Engine
- Industrial Light and Magic
- Netflix Animation
- Kabam (Net Marble)
- Relic Entertainment/SEGA
- The Coalition



## 不列颠哥伦比亚省的 竞争优势

- 世界级的艺术和技术专长
- 全球认可的教育和培训设施
- 完善的协作创意生态系统
- 税收优惠政策的政府支持
- 优越的地理位置和卓越的生活品质



## 探索娱乐界在这里开展业务的原因所在：

- Apple ■ Disney ■ Hallmark ■ NBC Universal
- Netflix ■ Paramount ■ Sony Pictures Imageworks
- Warner Bros. Discovery

# British Columbia, *Naturally.*



加拿大不列颠哥伦比亚省中国办事处  
加拿大驻广州总领事馆

广州市天河区天河路385号太古汇1座26楼, 邮编: 510620

电话: +86 (20) 8611-6182

international@gov.bc.ca

2024年12月发布。本出版物在撰写时, 已尽一切努力确保准确性; 然而, 所提及的计划和引用的数据或有变化。所有货币数字单位均为加元。



[cn.BritishColumbia.ca](http://cn.BritishColumbia.ca)